

1. BASES

La presente quiniela se divide en dos fases.

El pago total es de \$3,000 pesos MXN por participante, de los cuales se descontarán \$225 pesos para gastos de dominio, hospedaje y administración de la página.

El premio se repartirá en dos fases: Primera Fase al finalizar la temporada regular y Segunda Fase al término del Super Bowl LX.

2. DINÁMICA DE LA QUINIELA

2.1 Primera Fase - Temporada Regular

Cada semana, los participantes elegirán los equipos que creen que ganarán en cada uno de los juegos.

Los 3 participantes con más aciertos serán los ganadores de esta fase.

Procedimiento:

1. Cada jugador recibirá por correo o WhatsApp un enlace al formulario de la semana (también disponible en el sitio web).
2. Además de elegir los ganadores, deberán indicar el marcador total para el último juego de la semana (Semana 1 a 18), que será el primer criterio de desempate.
3. Los picks enviados serán visibles como "enviados" pero no se mostrarán públicamente hasta que todos los participantes hayan completado sus predicciones.
4. Una vez cerrados, se enviará por correo un concentrado con los picks de todos antes del primer partido de la semana.

2.2 Segunda Fase - Postemporada

Al concluir la temporada regular, cada jugador asignará puntos (1 a 6, según la cantidad de juegos de la semana) a los equipos que crea más probables ganadores.

Si el equipo gana, el jugador suma esa cantidad de puntos.

3. MODALIDADES Y PREMIOS EXTRA

3.1 Semana Perfecta

El primer jugador que acierte todos los partidos de una semana (sin empates) ganará \$1,000 pesos.

Si dos o más lo logran, se aplicarán los criterios de desempate generales.

3.2 Survivor

Cada semana se elegirá un equipo para ganar su partido.

No se puede repetir equipo en toda la temporada regular.

Si tu equipo pierde o empata, quedas eliminado.

Gana el último jugador activo. Premio: \$1,000 pesos.

Si dos o más llegan a la Semana 18, gana quien tenga menos puntos en contra en los juegos de lunes por la noche.

3.3 Premio Semanal

Se otorgan \$500 pesos al participante con más aciertos en la semana.

Desempate: marcador del último partido de la semana, luego puntos en contra en lunes por la noche, y en Semana 1 acumulado con Semana 2.

4. EL REPARTO

Pago por participante: \$3,000 pesos MXN.

Se descuentan \$225 pesos para gastos y premios extra.

Distribución: Primera Fase 70% del premio entre los 3 primeros lugares.

Segunda Fase 30% restante entre los 2 primeros lugares.

5. REGLAS Y CRITERIOS DE DESEMPATE

5.1 Primer Criterio

Menor diferencia entre el marcador real y el pronosticado para los juegos de lunes por la noche.

Se acumulan los puntos desde Semana 1 a 18.

En caso de empate en aciertos, gana quien tenga menos puntos acumulados.

5.2 Segundo Criterio

Mayor número de aciertos en juegos de lunes por la noche (contando solo el último de los dos juegos de la Semana 1).

5.3 Tercer Criterio

Mayor número de aciertos en juegos de jueves por la noche.

6. ENVÍO DE PREDICCIONES Y CAMBIOS

Límite: jueves a las 16:00 hrs.

Si no envías tus picks a tiempo:

1. Hasta dos oportunidades: se asignan equipos locales y quedas eliminado del Survivor.
2. En la tercera ocasión, recibirás la mitad de los puntos obtenidos por el jugador con menos aciertos (redondeo hacia abajo).

7. COMUNICACIÓN Y ORGANIZACIÓN

Se creará un grupo de WhatsApp informativo (sin comentarios).

Antes de iniciar la quiniela, cada jugador deberá contestar un formulario aceptando el reglamento.

Se formará un Comité de Honor y Justicia para resolver cualquier situación no prevista. Sus decisiones serán inapelables.

8. Pagos de la Quiniela y Sanciones por Pago Extemporáneo

Los pagos de la quiniela se realizarán en 3 exhibiciones de \$1,000 pesos cada uno. El primero entre el día 1 y 5 de septiembre; el segundo entre 1 y 5 de octubre; el tercero y último entre el 1 y 5 de diciembre.

En caso de que los jugadores no paguen en tiempo y forma, se les aplicará la sanción prevista en el punto 6.2 de este reglamento, hasta que se efectúe el pago correspondiente.

Sitio oficial: www.quinielachazaro.com